

# Pārgājiens un foto orientēšanās NOLIKUMS

<https://baibaralle.com/>

## 1. APRAKSTS

1.1. Pārgājiens un foto orientēšanās ir sava veida piedzīvojums un spēle, kas apvieno fiziskās aktivitātes (pārgājienu, ja vēlies, vari arī skriet), dabu vai pilsētvidi (atkarīgs no maršruta), mūsos mītošo pētnieka, vērotāja, atklājēja, meklētāja un sacensību garu. Piedzīvojuma laikā bez organizatora fiziskas klātbūtnes dalībnieki sev vēlamākā dienā un laikā izvēlētā teritorijā vai maršrutā meklē fotogrāfijās redzamos objektus un fotografējas pie tiem.

1.2. Potenciālie bonusi no piedalīšanās piedzīvojumā:

1.2.1. lieliski pavadīts laiks,

1.2.2. ja ļausies, piedzīvosi pozitīvas emocijas,

1.2.3. noteikti būsi izkustējies vienatnē vai kopā ar kādu citu,

1.2.4. pats vari izvēlēties sev piemērotāko spēles dienu/dienas un laiku,

1.2.5. izvēdināsi galvu no ikdienas,

1.2.6. atklāsi jaunas vietas vai jau zināmās no cita skatu punkta,

1.2.7. vērosi tikai konkrētā mirklī esošu ainavu burvību, ko veido dabas elementi, laikapstākļi un tu ar savām emocijām,

1.2.8. attīstīsi apzinātību, būšanu "šeit un tagad",

1.2.9. pamanīsi dažādas nianšes, detaļas, elementus, kuriem, iespējams, ikdienā vai pārgājienu laikā vienkārši paej garām,

1.2.10. iespēja aktivizēt savu sacensību garu, vismaz tiem, kam tas ir būtisks,

1.2.11. piefiksēsi un saglabāsi dzīves momentus savām atmiņām,

1.2.12. iemācīsies ko jaunu vai attīstīsi esošās prasmes, piemēram, rīkoties ar gpx failiem, veidot savu stratēģiju (īpaši poligona foto orientēšanās gadījumā).

1.3. Pieejami pārgājieni ar divu veidu foto orientēšanos:

1.3.1. Pārgājiens un taku foto orientēšanās. Konkrēts pārgājiena maršruts ar iepriekš zināmu aptuveno kilometru daudzumu. Maršrutam vari sekot līdzī, izmantojot gpx failu (augšuplādēt kādā viedierīces karšu aplikācijā, kas atbalsta šo faila formātu) vai sekot līdzī maršruta shēmai pdf failā (vari skatīties to viedierīcē vai izdrukāt). Meklējamie objekti var atrasties jebkurā vietā uz maršruta līnijas vai apmēram līdz 15 m attālumā no tās. Meklējamo objektu fotogrāfijas spēles materiālos ir jauktā secībā.

1.3.2. Pārgājiens un poligona foto orientēšanās. Pārgājiena garums atkarīgs no tevis paša. Spēles materiālos kartē ar līniju būs iezīmēts laukums - spēles poligons. Meklējamie objekti var atrasties jebkurā vietā poligona iekšpusē. Meklējamo objektu fotogrāfijas spēles materiālos ir jauktā secībā, taču vairākus meklējamus objektus varēsi nojaust, kur aptuveni meklēt, ja aplūkosi objekta fotogrāfiju un poligona kartes vai pat jautāsi kādam garāmgājējam. Citu objektu atrašanās būs jāpaļaujas uz veiksmi vai lielāku noieto attālumu, rūpīgāk pārmeklējot poligonu.

1.4. Ar laiku tiks pievienoti jauni pārgājiena un foto orientēšanās maršruti un poligoni.

## 2. NORISES LAIKS UN VIETA

2.1. Pārgājiena un foto orientēšanās norises sākuma dienu un laiku vari brīvi izvēlēties. Savu izvēli norādīsi pieteikumā. No tevis izvēlētā laika sāksies spēles atskaites laiks, kas katram maršrutam un poligonam ir cits, tas ir norādīts konkrētā pārgājiena un foto orientēšanās maršruta vai poligona aprakstā. Pats vari izvēlēties, vai izmantot visu konkrētam maršrutam vai poligonam atvēlēto laiku, vai pabeidz ātrāk.

2.2. Katram pārgājiena un foto orientēšanās maršrutam un poligonam ir cita norises vieta, kura aptuveni norādīta katra maršruta vai poligona aprakstā, minot tuvāko pilsētu vai novada centru un līdz kurienei jānokļūst. Precīzu spēles maršrutu vai poligonu saņemsi sevis izvēlētajā dienā un laikā gpx un pdf failu formātā.

## 3. DALĪBNIEKI

3.1. Spēlē vari piedalīties vienatnē vai veidot komandu kopā ar citiem.

3.2. Dalībniekiem nav vecuma ierobežojuma. Personām, kas jaunākas par 18 gadiem dalība pasākumā pieļaujama tikai vecāku vai likumisko pārstāvju pavadībā, kas nozīmē, ka komandā jābūt vismaz vienai pilngadīgai personai, kura ir tiesīga uzņemt atbildību.

3.3. Katrs komandas pilngadīgais dalībnieks, piedaloties spēlē, piekrīt visiem spēles noteikumiem, pilnībā atbild par savu rīcību spēles laikā, tās izraisītajām sekām un nodarītajiem zaudējumiem sev un trešajām personām. Pilngadīgie komandas dalībnieki uzņemas atbildību par komandas nepilngadīgajiem dalībniekiem.

## 4. DALĪBAS MAKSA

4.1. Dalības maksas apmērs ir 5 EUR no komandas par vienu pārgājiena un foto orientēšanās maršrutu vai poligonu.

4.2. Dalības maksas apmaksu veicama ar pārskaitījumu uz organizatora bankas kontu pēc rēķina saņemšanas.

4.3. Samaksāta dalības maksa netiek atgriezta, ja komanda izlemj nepiedalīties spēlē.

## 5. PIETEIKŠANĀS UN REĢISTRĀCIJA

5.1. Lai pieteiktos, jāaizpilda norādītie lauki aiz konkrētā pārgājiena un foto orientēšanās pilnā apraksta mājas lapā <https://baibaralle.com/>. Būs nepieciešama sekojoša informācija:

- 1) dalībnieka vārds un uzvārds vai komandas nosaukums, kas tiks attēlots rezultātu sarakstā;
- 2) rēķina izrakstīšanai maksātāja rekvizīti: vārds un uzvārds vai uzņēmuma nosaukums, personas kods vai uzņēmuma reģistrācijas numurs, bankas nosaukums un konta numurs, no kura tiks veikta apmaksu, uzņēmuma gadījumā deklarētā adrese;
- 3) saziņai: kontaktpersonas vārds, e-pasta adrese, telefona numurs;
- 4) izvēlētais spēles sākuma datums un pulksteņa laiks.

5.2. Pieteikšanās konkrētam spēles datumam tiek slēgta iepriekšējā datuma vakarā pulksten 20:00. Vēlams pieteikties laicīgāk.

5.3. Saņemot pieteikumu, organizators nosūtīs rēķinu dalības maksas apmaksai. Rēķina nosūtīšana var nebūt tūlītēja, tāpēc ieteicams pieteikšanos neatlikt uz pēdējo brīdi.

5.4. Dalībnieks vai komanda tiek reģistrēta, ja ir veikta dalības maksas apmaksu līdz izvēlētajai spēles datumam iepriekšējās dienas pulksten 22:00. Dažkārt bankas pārskaitījumi neatnāk laicīgi, tāpēc lūgums pēc apmaksas veikšanas uz organizatora e-pasta adresi nosūtīt maksājuma apstiprinājumu.

## 6. NORISE

6.1. Izvēlies sev tīkamāko pārgājiena un foto orientēšanās maršrutu vai poligonu, dienu un laiku. Iepazīsties ar spēles noteikumiem. Piesakies, veic apmaksu un esi reģistrēts spēlei.

6.2. Sagatavojies spēles dienai. Sakrāmē somā visu līdzīgi nepieciešamo. Ja izvēlies maršrutam vai poligonam sekot līdzīgi, izmantojot gpx failu, pārliecinies, ka tavā viedierīcē ir aplikācija, kas atbalsta šo faila formātu, un proti rīkoties ar izvēlēto aplikāciju ([spied šeit, lai lasītu pamācību, kā izmantot gpx failu aplikācijā OsmAnd](#)). Atkarībā no savas izvēles, pārliecinies, ka tava viedierīce var atvērt pdf failu, vai apdomā, kur vari materiālu izdrukāt.

6.3. Izvēlētajā dienā un laikā uz e-pasta adresi saņem pārgājiena un foto orientēšanās materiālus (meklējamo objektu fotogrāfijas pdf failā, maršrutu vai poligonu gpx un pdf failā). No šī brīža tavs piedzīvojums sākas, vari censties pārspēt citus dalībniekus. Ja rodas kādas problēmas

saņemt foto orientēšanās materiālus, vispirms pārbaudi sava e-pasta mēstuļu, reklāmu un citas sadaļas, uz kuriem vēstule no organizatora varēja aiziet. Ja arī tur vēstuli neatrodi, sazinies ar organizatoru +371 26723169.

6.4. Foto objektu meklēšanā drīkst sarunāties ar sastaptiem cilvēkiem un izmantot internetu.

6.5. Komandas dalībnieku pārvietošanās veids netiek noteikts – drīkst iet kājām, pārvietoties ar velosipēdu vai citos veidos, ievērojot Ceļu satiksmes noteikumus un citus saistošus likumus vai noteikumus. Katra maršruta vai poligona aprakstā var būt minētas specifiskas lietas, kuras jāievēro, piemēram, neiet privātmāju pagalmos, nelīst iekšā alās siksparņu ziemošanas periodā un citi.

6.6. Atvēlētajā laikā maršrutā vai poligonā atrodi pēc iespējas vairāk objektus un nofotografēies ar tiem fonā (visās fotogrāfijās jābūt redzamam vienam un tam pašam cilvēkam). Atceries ievērot aptuveni tādu pašu fotografēšanas leņķi, kāds redzams fotogrāfijām pdf failā. Pievērs uzmanību objektiem fonā, ja tur tādi ir. Mazo objektu gadījumā, protams, drīkst iekļaut savā fotogrāfijā daudz lielāku laukumu, bet tā, lai objekts joprojām būtu saskatāms.

6.7. Atceries līdz atvēlēta laika beigām atsūtīt fotogrāfijas ar atrastajiem objektiem, uz kuru fona esi nofotografēies. Fotogrāfijas sūti uz e-pastu [baibaralle@gmail.com](mailto:baibaralle@gmail.com) vai WhatsApp +371 26723169. Lūdzu, sūti visas atrastās fotogrāfijas vienā reizē (īpaši WhatsApp gadījumā). Ja fotogrāfijas ir pārāk apjomīgas, vari tās vispirms augšuplādēt failiem.lv (vari izmantot bezmaksas variantu bez reģistrēšanās) un atsūtīt saiti uz augšuplādētajām fotogrāfijām. Sūtot fotogrāfijas, mini savu rēķina numuru un vārdu, uzvārdu, lai zinām, kam ieskaitīt iegūtos punktus. Ja fotogrāfijas netiks iesūtītas laikā, punkti netiks ieskaitīti.

6.8. Tuvāko dienu laikā tiks izvērtētas tavas iesūtītās fotogrāfijas, aprēķināti iegūtie punkti un tiks iekļauts konkrētā maršruta vai poligona sacensību dalībnieku sarakstā ar iegūto punktu skaitu.

## 7. VĒRTĒŠANA

7.1. Punkti tiek skaitīti tikai tam dalībniekam vai komandai, kas līdz spēles atvēlēta laika beigām ir atsūtījušas fotogrāfijas uz organizatora e-pasta adresi vai WhatsApp.

7.2. Punkti par pareizi atrastajiem un pareizi fiksētajiem objektiem tiek skaitīti procentos, respektīvi, pareizi atrasti visi objekti ir 100%, pareizi atrasti puse no meklējamiem objektiem ir 50%. Mainīgie dabas elementi (sniegs, koku lapas un tml.) vērtēšanā netiks ņemti vērā.

7.3. Organizators patur tiesības neieskaitīt punktus par objekta vai ainavas nofotografēšanu no pārāk nepareiza leņķa.

## 8. REZULTĀTI

- 8.1. Kad konkrēto pārgājiena un foto orientēšanās maršrutu vai poligonu ir izstaigājuši 50 dalībnieki vai komandas, tiek noskaidroti uzvarētāji. Trīs visvairāk punktus ieguvušie dalībnieki vai komandas saņems ar tūrismu saistītas balvas.
- 8.2. Ja dalībniekiem vai komandām ir vienāds punktu skaits procentos, tad balvas ieguvējs tiek izlozēts.
- 8.3. Ar balvu ieguvušajām komandām organizators sazinās personīgi, lai vienotos par balvas saņemšanu.
- 8.4. Katrā pārgājiena un foto orientēšanās maršrutā vai poligonā sacensības notiek atsevišķi. Pēc 50 dalībniekiem maršrutā vai poligonā sacensības sākas no jauna, un nākamie 50 cenšas iegūt savas līdera pozīcijas, kamēr konkrētais maršruts vai poligons ir aktīvs.

## 9. CITI NOTEIKUMI

- 9.1. Saziņai ar organizatoru izmantojama e-pasta adrese [baibaralle@gmail.com](mailto:baibaralle@gmail.com).
- 9.2. Organizators patur tiesības jebkurā laikā mainīt kādu no nolikuma punktiem.
- 9.3. Organizators apņemas nepublicēt un nenodot trešajām personām rēķinā iekļaujamos maksātāja rekvizītus, kontaktpersonas informāciju vai jebkuru citu saistošu informāciju, kura netiek iekļauta rezultātu publiskošanā (dalībnieka vārds un uzvārds vai komandas nosaukums).
- 9.4. Organizators nav atbildīgs par to, ja dalībnieki nav iepazinušies ar nolikumu.
- 9.5. Dalībniekam aizliegts nodot elektroniskā, drukātā vai jebkādā citādā veidā trešajām personām (izņemot savas komandas dalībniekus) no organizatora saņemtus spēles materiālus (meklējamo objektu fotogrāfijas pdf failā, maršrutu vai poligonu gpx un pdf failā). Bez saskaņošanas ar organizatoru nav atļauts izmantot spēles materiālus citiem mērķiem kā tikai dalībnieka vai komandas spēles veikšanai.
- 9.6. Publicējot jebkādas pārgājiena laikā tapušas fotogrāfijas, lūgums lietot mirkļbirku *#baibaralletourism*, kā arī atsaukties uz *@Baiba Ralle tourism* (Facebook gadījumā) vai *@baibaralle.com*.
- 9.7. Jebkurus ieteikumus, pretenzijas un citas saistošas lietas lūgums sūtīt uz organizatora e-pasta adresi. Organizators izskatīs visas saņemtās vēstules un pieņems lēmumu, organizatora lēmums nav apstrīdams.